

Getter e Setter

[Pagina principale di Javascript](#)

Fino ad ora abbiamo solamente modificato delle proprietà senza preoccuparci dei valori che avessero in quel momento.

In JavaScript esistono due modalità di accesso ai valori che sono i **getter** ed i **setter**, queste due parole derivano dai verbi inglesi to get e to set.

Useremo getter ed i setter sulle proprietà degli oggetti presenti nel DOM.

I getter servono a prendere un valore mentre i setter servono ad impostarlo. Per quanto riguarda i getter è possibile impostare tutti i valori delle proprietà di un oggetto, mentre per i setter è possibile recuperare solo i valori che sono impostati per quell'elemento.

Fino ad ora abbiamo usato solo i setter.

Setter

```
document.getElementById('div1').style.color = 'red';  
document.getElementById('div1').style.backgroundColor = '#fee';  
document.getElementById('div1').innerHTML = 'Nuovo valore';
```

Ecco qualche getter:

Getter

```
let actColor = document.getElementById('div1').style.color;  
let actBG = document.getElementById('div1').style.backgroundColor;  
let actHTML = document.getElementById('div1').innerHTML;
```

Getter e setter in un'unica istruzione:

Getter e Setter

```
document.getElementById('div1').innerHTML += 'Aggiungi qualcosa';
```

Questo codice aggiunge in coda all'attuale valore.

From:

<https://www.wiki.webtocom.com/> - **WTC wiki**

Permanent link:

https://www.wiki.webtocom.com/doku.php?id=page:getter_setter

Last update: **2024/04/09 10:40**

