

If else

[Pagina principale di Javascript](#)

Il costrutto if else è un costrutto condizionale, che serve a prendere decisioni in base al verificarsi di una condizione.

Una **condizione** è una domanda alla quale si può rispondere solamente con sì o no.

Le condizioni possono essere trattate come valori [booleani](#).

if

```
if(condizione) {  
    //blocco di codice se vero  
}
```

Attraverso l'if è possibile eseguire un blocco di codice solamente se una data condizione si verifica

Esiste una versione dell'if in cui viene eseguito un blocco di codice se la condizione è vera e un altro blocco di codice se la condizione è falsa.

if else

```
if(condizione) {  
    //blocco di codice se vero  
} else {  
    //blocco codice se vero  
}
```

Con l'if è possibile controllare se una condizione è vera o falsa e comportarsi di conseguenza.

Esiste una terza versione del if che consente di verificare contemporaneamente il verificarsi di più condizioni.

if else if

```
if(condizione1) {  
    //blocco di codice se vera condizione1  
} else if(condizione2) {  
    //blocco di codice se vera condizione2  
} ...  
else if(condizioneN) {  
    //blocco di codice se vera condizioneN  
} else {
```

```
//se non è vera nessuna della condizioni  
}
```

Utilizzando if, else if, else è possibile verificare un numero anche ampio di condizioni, l'else in ultima riga verrà utilizzato se non è vera nessuna delle condizioni negli if precedenti.

Operatori di confronto

Gli operatori di confronto in JavaScript sono utilizzati per confrontare due valori e restituire un valore booleano che indica se il confronto è vero o falso.

Operatore	Nome
==	uguaglianza
<	minore di
>	maggiore di
<=	minore uguale
>=	maggiore uguale
!=	diverso da

esempi if

```
let x=7;  
//Quando si fanno i confronti bisogna tenere a mente che le possibilità sono  
3  
if (x<10) {  
    console.log('x è minore di 10')  
} else {  
    console.log('x è maggiore o uguale a 10')  
}  
// quando il corpo del if è composto da una sola riga è possibile non  
mettere le parentesi.  
if(x==7) console.log('x è uguale a 7')  
  
// la stessa cosa vale per else  
if(x==7) console.log('x è uguale a 7')  
else console.log('x è diverso da 7')  
  
// si può scrivere anche così  
if(x!=7)  
    console.log('x è diverso da 7')  
else  
    console.log('x è uguale a 7')  
  
//else if  
if(x==7)  
    console.log('x è uguale a 7')
```

```
else if(x<7)
    console.log('x è minore di 7')
else
    console.log('x è maggiore di 7') //nell'else ci va la condizione non
considerata
```

From:

<https://www.wiki.webtocom.com/> - WTC wiki

Permanent link:

https://www.wiki.webtocom.com/doku.php?id=page:if_else&rev=1712659218

Last update: **2024/04/09 10:40**

