

Gli errori Javascript

[Pagina principale di Javascript](#)

Gli script

Una sequenza di istruzioni in Javascript viene eseguita in dall'alto verso il basso in maniera sequenziale, ossia non ci sono salti da una riga di codice all'altra.

Lo script possono essere inseriti all'interno di una pagina HTML , quante volte e ovunque si ritiene opportuno, mediante il tag `<script>`.

Si deve prestare molta attenzione al fatto che Javascript, HTML e CSS sono linguaggi diversi tra di loro, all'interno del tag o all'interno di un file che includiamo tramite `<script></script>`, non si può scrivere codice HTML o CSS. L'interprete di Javascript è in grado di "capire" solo Javascript, qualsiasi altro linguaggio venga usato all'interno degli script genererà un **errore**.

All'interno di codice Javascript si può inserire solo Javascript

Gli Errori

Quando si verifica un errore l'esecuzione del codice viene interrotta. Gli errori vengono mostrati sulla console del browser. L'accesso alla console varia a secondo del browser che si utilizza.

In generale, per tutti i linguaggi di programmazione esistono due tipi di errore:

1. Errori di sintassi (Syntax Error)
2. Errori di durante l'esecuzione (Runtime Error)

Syntax Error

Gli errori di sintassi sono errori che si verificano quando il codice non rispetta la sintassi del linguaggio di programmazione in uso. Questi errori impediscono all'interprete di comprendere correttamente le istruzioni e di eseguire il programma.

Gli errori di sintassi sono i più comuni, ma anche i più semplici da risolvere. Inoltre la maggior parte degli editor moderni, segnalano gli errori di sintassi mentre scriviamo il codice.

Quando si comincia a scrivere codice gli errori di sintassi sono molto frequenti, inoltre la comprensione dei messaggi di errore non è immediata. Questa cosa non deve scoraggiare, perché con esercizio ed esperienza il numero di errori scende molto rapidamente.

Runtime Error

Gli errori runtime sono gli errori che si verificano durante l'esecuzione del codice. Questi sono gli errori più difficili da correggere perché derivano da un cattiva progettazione del software, La correzione di questi errori prevede una rielaborazione del programma.

Gli errori runtime spesso derivano da un'interazione con l'utente, **il comportamento dell'utente è imprevedibile**, soprattutto se alle prime armi.

From:

<https://www.wiki.webtocom.com/> - **WTC wiki**

Permanent link:

https://www.wiki.webtocom.com/doku.php?id=page:script_javascript

Last update: **2024/04/09 10:40**

