

Le Variabili in Javascript

[Pagina principale di Javascript](#)

In generale una variabile è un'entità che può assumere diversi valori. Può essere un numero, una stringa, un booleano o qualsiasi altra informazione che può variare.

Le variabili si chiamano così perchè durante l'esecuzione di un programma il loro valore può cambiare.

Javascript è un linguaggio di programmazione debolmente tipizzato, il che significa che non è necessario specificare il tipo di dato quando si dichiarano le variabili. Le variabili possono contenere dati di qualsiasi tipo e il tipo di dati associato a una variabile può cambiare durante l'esecuzione del programma.

Variabili

```
x = 5; // x è un numero intero
x = "Hello"; // x è ora una stringa
x = true; // x è ora un booleano
```

Nomi di Variabili

In JavaScript, i nomi delle variabili possono essere composti da lettere (maiuscole o minuscole), numeri e i soli simboli \$ e _.

I nomi delle variabili **devono**:

- Iniziare con una lettera o con un simbolo(\$, _). Non possono iniziare con un numero.
- Dopo la prima lettera si possono usare tutti i caratteri consentiti.

JavaScript è case-sensitive, quindi nomevariabile e NomeVariabile sono considerati due variabili diverse.

I nomi delle variabili devono avere un nome rappresentativo che chiarisca il loro scopo nel contesto del codice.

È una pratica comune in JavaScript utilizzare **CamelCase** per i nomi delle variabili. Questo significa iniziare con una lettera minuscola e quindi in maiuscolo ogni parola successiva.

In alternativa, alcune persone preferiscono utilizzare **snake_case**, che consiste nell'utilizzare solo lettere minuscole e separare le parole con un underscore (_).

Variabili valide in Javascript

```
$nomeVar
_var
dataDiNascita //camel case
luogo_di_nascita //snake case
```

frutto

Variabili non valide in Javascript

```
lnomeVar //inizia per numero  
var& //carattere non consetito  
data-nascita //carattere non consetito
```

Costanti

Le costanti sono delle variabili accessibili solo in lettura. Una volta che è stato assegnato un valore non può essere cambiato. Per definire una costante bisogna usare la parola **const** prima della nome che le vogliamo assegnare.

Costanti Javascript

```
const costante = 7; //dichiarazione di costante  
costante = 9 //ERRORE non si può cambiare una costante
```

let e var

Sebbene le variabili possono essere dichiarate al volo, cioè senza un'esplicita dichiarazione, Javascript ci mette a disposizione due parole chiave per dichiarare esplicitamente una variabile.

Queste parole sono let e var. Con una discreta approssimazione, possiamo dire che let e var sono praticamente equivalenti, l'unica differenza è rappresentata nel codice seguente:

let e var

```
//differenza tra let e var  
//con var si può dichiarare 2 volte la stessa variabile  
var m = 7;  
var m = 12;  
  
//se facciamo la stessa cosa con let abbiamo un errore  
let n = 9;  
let n = 8;
```

From:

<https://www.wiki.webtocom.com/> - WTC wiki

Permanent link:

https://www.wiki.webtocom.com/doku.php?id=page:variabili_javascript

Last update: **2024/04/09 10:40**

